## **1.2 Linee guida per la documentazione dell’interfaccia**

È richiesto agli sviluppatori di seguire le seguenti linee guida al fine di essere consistenti nell’intero progetto e facilitare la comprensione delle funzionalità di ogni componente.

Nomenclatura delle componenti:

* Nomi delle classi
  + Ogni classe deve avere nome in CamelCase
  + Ogni classe deve avere nome singolare
  + Ogni classe che modella un’entità deve avere per nome un sostantivo che possa associarla alla corrispondente entità di dominio
  + Ogni classe che realizza un form deve avere nome composto dal sostantivo che descrive il form seguito dal suffisso “Form”
* Nomi dei metodi
  + Ogni metodo deve avere nome in camelCase (lower)
  + Ogni metodo deve avere nome che inizia con un verbo in seconda persona singolare
  + Ogni metodo deve segnalare un errore lanciando un’eccezione
* Nomi delle variabili
  + Ogni variabile deve avere nome in camelCase (lower)
* Nomi delle eccezioni
  + Ogni eccezione deve avere nome esplicativo del problema segnalato

Organizzazione del codice:

* Il codice Java dev’essere indentato in maniera appropriata (tramite 2 spazi, non tabulazioni) e l’apertura di un blocco di codice deve avvenire nella stessa riga in cui è specificato il nome della classe o la firma del metodo che quel blocco definisce